

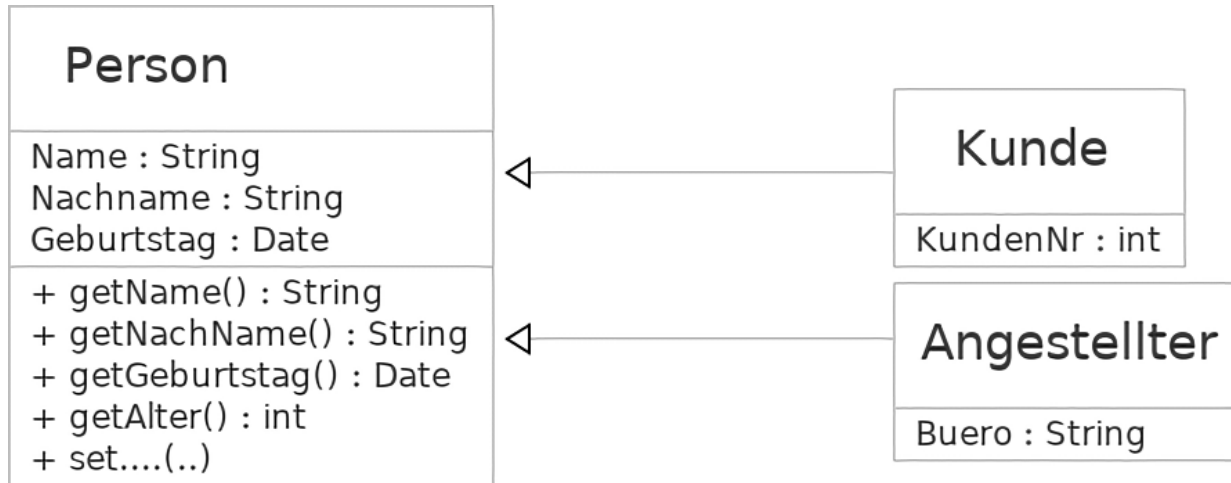
Vererbung

Michael Straßberger

(Wdhlg.) Was ist ein Konstruktor? Erläutern Sie an einem Beispiel!



Was ist der Mehrwert von Vererbung in OO-Programmiersprachen?



**Erläutern Sie Polymorphie in OO-
Programmiersprachen an einem Beispiel!**



**Nennen Sie drei Ziele von
Implementationsvererbung in Methoden!**



Wann ist es sinnvoll, Vererbung anzuwenden?

Nennen Sie ein Beispiel für schlechte Verwendung von Vererbung! Was sind die Gefahren?



**Erläutern Sie dynamisches Binden in OO-
Programmiersprachen!**



Nennen Sie Regeln für Subtyping in Bezug auf Verträge zwischen Klienten und Dienstleistern!

Warum sollten Exemplare von Supertypen grundsätzlich durch Exemplare von Subtypen austauschbar sein?



Erläutern Sie die Wirkung der Operatoren `this()` und `super()` an einem Beispiel!

Welcher super-Konstruktor wird bei der Instanziierung einer erbenden Klasse aufgerufen, wenn sie dies nicht explizit festlegt?

**Erläutern Sie die Reihenfolge der aufgerufenen
Konstruktoren innerhalb einer Klassenhierarchie!**



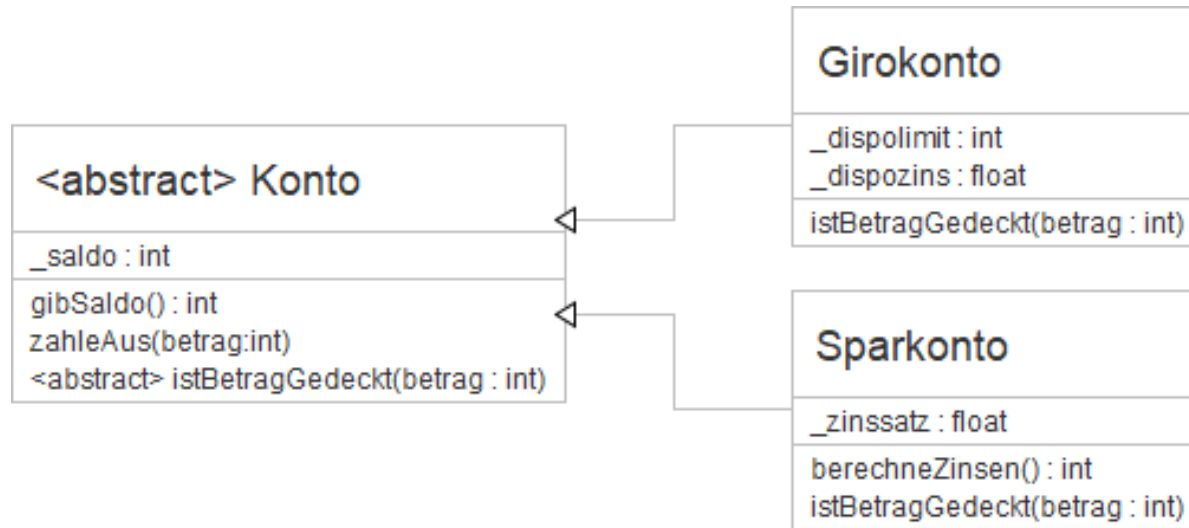
Wie wird im Zuge des dynamischen Bindens in der Typ-Hierarchie nach einer auszuführenden Methode gesucht?



Was ist eine abstrakte Klasse? Wodurch ist sie gekennzeichnet?



Erläutern Sie das Entwurfsmuster Schablonenmethode (Template Method)!



Stellen Sie Implementations- und Typvererbung gegenüber!

